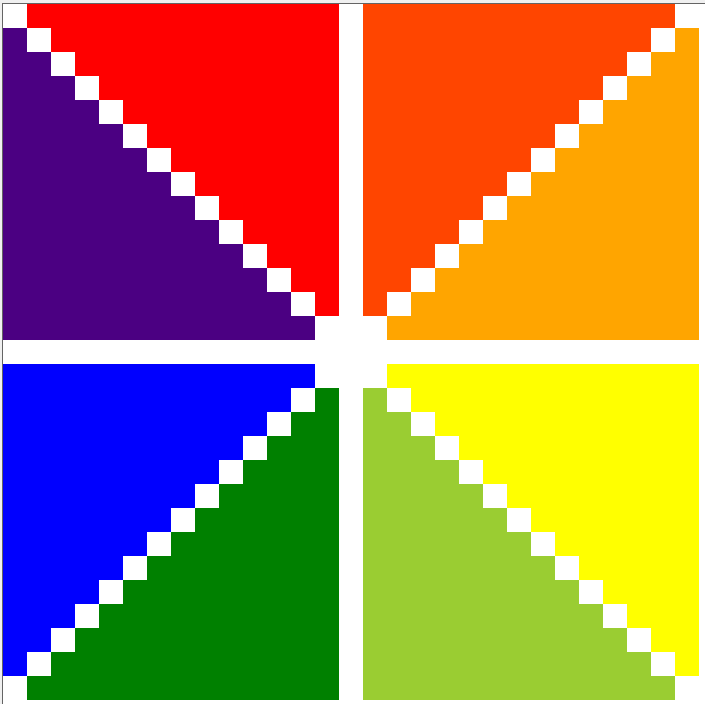
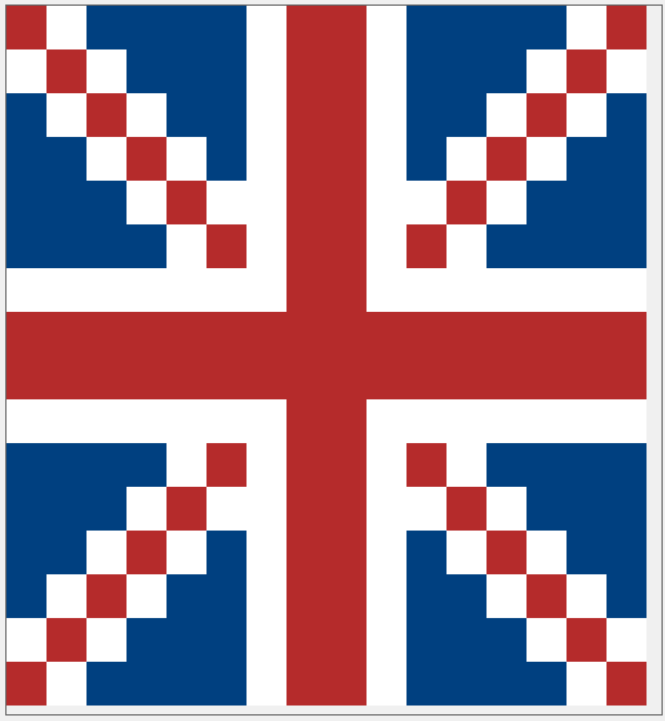
**Teme de laborator**

1. Scrieti algoritmul pentru QuickSort (adăugați-l ca parte din programul „SortăriVizual” pentru a vedea diferența față de ceilalți algoritmi) (puteți căuta pe internet, dar prefer să urmăriți un tutorial în care îl scrieți de la 0 ca să înțelegeți. Vă voi pune întrebări din cum funcționează);
2. Adăugați două alte filtre de imagini în proiectul „FiltreImagini” (trebuie să fie suficient de diferite față de filtrele existente, și unul față de celălalt. Adică nu puteți adăuga un filtru cu Blur ma i mic decât cel de la laborator, sau nu puteți adăuga un filtru care face imaginea mai puțin albastruie decât în original, și unul care o face mai roșiatică);
3. Scrieți o versiune mai optimă pentru filtrul Blur din proiectul „FiltreImagini” (folositi programare dinamica, la fel ca în Problema Cireșelor, de exemplu);
4. Folosind programul MatriciVizual, generați următoarele matrici:

**** 

1. (Optional) Fractal: dreapta (setul) lui Cantor